|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais | | 04/11/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade POO 4**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Para um um jogo de treinamento de hotelaria (educacional) escrever o programa a classe Pousada que implemente a interface Restaurante com os métodos float bebidas(int aguaRefrig, int cerveja) e float refeicoes (int adulto, int crianca). O retorno é em valor consumido (R$). Os valores unitários da água/refrigerante e da cerveja devem ser passados ao construtor juntamente com o valor da diária. A classe Main deve instanciar a classe pousada, passar os valores e o total da conta a pagar. Os valores unitários são:  • Água/refrigerante: R$ 5,00;  • Cerveja: R$ 12,00;  • Diária: R$ 350,00. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Não houve problemas na implementação do sistema de interfaces |